

# Осенние новости о PCschematic XI

Александр Смирнов (COLLA, Ltd.)

alex@colla.lv



Уже становится привычным, что с последними тёплыми осенними ветрами к нам из Дании, а конкретнее из городка Юлинге, где располагается офис **DpS CAD-center ApS**, доносятся весточки о том, что интересного и полезного мы увидим в новой версии системы электротехническо-

го проектирования **PCschematic ELautomation**. Итак, по порядку...

## Новое меню Insert

Первое, что бросается в глаза после запуска новой версии (пока еще бета-варианта), это новый блок “Вставить” (*Insert*) в главном меню программы (рис. 1). Цель нововведения заключается в том, чтобы уменьшить количество команд в блоке функций (*Functions*), сделав при этом более интуитивной структуру инструменталь-

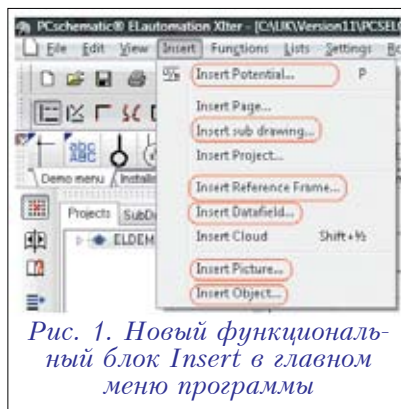


Рис. 1. Новый функциональный блок *Insert* в главном меню программы

ной панели. Действительно, в предыдущих версиях список функций был уж слишком длинный.

Перечислю некоторые функции, которые входят в новый блок меню:

- *Insert Page* (Вставить страницу) – новая функция. Вставит выбранную из списка страницу после текущего листа;
- *Insert Project* (Вставить проект) – новая функция. Вставит после текущего листа выбранный проект целиком;
- *Insert Cloud* (Вставить облако) – тоже новая функция. Создаст симпатичное облачко вокруг объектов (рис. 2), на которые необходимо обратить внимание. Незаменимая вещь на стадии обсуждения, доводки или утверждения проектов.



Рис. 2. Вот так примерно будет выглядеть облако. При желании можно изменить цвет линий, сделав облако более заметным

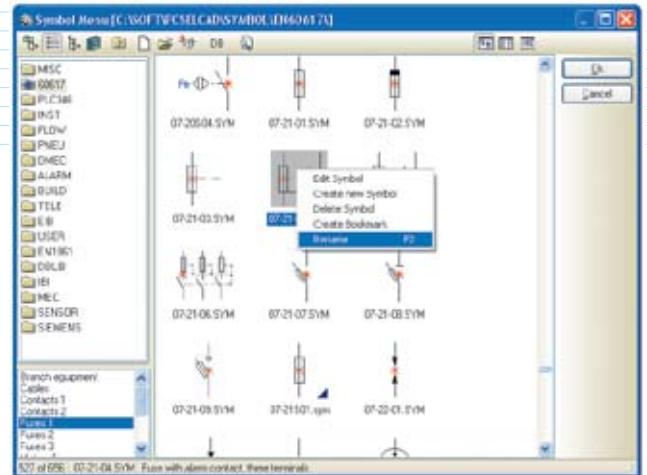


Рис. 3. Кликнув в *Symbol Menu* на УГО правой клавишей мыши, можно тут же переименовать этот символ

## Нововведения в *Symbol Menu*

Подверглось некоторому улучшению меню работы с графическими символами (УГО). В основном, нововведения коснулись двух моментов.

### ✓ Переименование символов

Чтобы переименовать любой символ в меню, достаточно кликнуть на УГО правой клавишей мыши (рис. 3).

### ✓ Доступность Генератора символов

Генератор символов (*Wizard Symbol Generator*) теперь можно запускать не только из меню *Functions*, но и нажав соответствующую пиктограмму на инструментальной панели инструментов или в меню редактирования символов. Можно считать, что полюбившаяся с предыдущей версии функция теперь всегда будет под рукой (рис. 4).

## Нововведения в работе с текстом

### ✓ Выравнивание текста

Работать с текстом в плане его расположения теперь стало еще удобнее. Разработчики добавили простую возможность изменять точку привязки как уже проставленного текста, так и еще “висящего” на курсоре, в одну из стандартных позиций в рамках мнимого прямоугольника. Осуществляется это одновременным нажатием *Shift* и самой большой клавиши на клавиатуре – пробела.

Упрощена и процедура ввода текста. Теперь достаточно просто нажать на



Рис. 4. Полюбившийся пользователей “Генератор символов” теперь всегда под рукой

горячую клавишу [k] на клавиатуре или воспользоваться функцией *Enter text* в меню *Edit*. К тому же, если вы находитесь в режиме работы с символами и нажмете клавишу [k], то программа предложит ввести имя символа, по которому он будет найден в базе данных и вставлен в проект. Этот прием ускорит процесс выбора нужных символов.

#### ✓ Текст для описания функции символа

Раньше отображение текста, описывающего функциональность символов, можно было отключить только глобально – для всего проекта. Теперь же появилась возможность сделать видимым то или иное описание индивидуально – так сказать, в качестве исключения (рис. 5).

#### ✓ Изменение свойств текста в целом проекте

Разработчики добавили очень нужную функцию, позволяющую форматировать текст во всем проекте сразу. Осуществляется это через меню *Settings* → *Text/symbol defaults*. На рис. 6 показан вариант редактирования текстовых обозначений. После того как проектировщик выберет необходимый формат и нажмет на пиктограмму проекта, программа спросит, для какого именно текста, относящегося к символам, нужно произвести изменения. Варианты здесь такие: обозначение компонента, обозначение сигнала или номер проводника. Остается лишь нажать на ОК.

#### ✓ Поворот символа без поворота обозначения

Впредь при размещении УГО на схеме и его вращении позиционное обозначение поворачиваться не будет (рис. 7). Такой режим теперь установлен в системе по умолчанию. Если же стандарт, которому следует предприятие, предусматривает поворот обозначения, то в настройках текста предусмотрена возможность вернуться к старому варианту (рис. 8).

## Поле данных

#### ✓ Поле данных страницы

Закрыта брешь в списке объектов, поля данных которых могут быть использованы в качестве переменных. Это улучшение коснулось страницы, являющейся названием главы проекта (рис. 9).

## Улучшения в сфере черчения линий

#### ✓ Отображение линий со штриховкой

При необходимости корректно отобразить что-то не относящееся напрямую к электротехнике (к примеру, план помещения с традиционным начертанием стен, и т.п.), можно воспользоваться специальными линиями, которые фактически представляют собой комбинацию



Рис. 5. Если поставить галочку в этой ячейке, то текст, в порядке исключения, будет виден

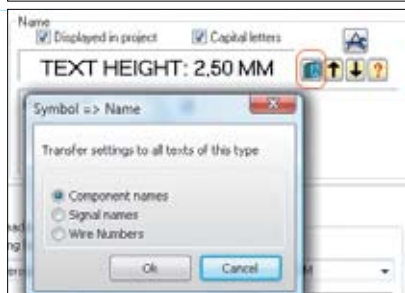


Рис. 6. После того как необходимый формат выбран, программа поинтересуется, для какого именно текста нужно произвести изменения

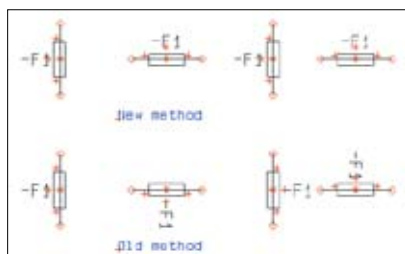


Рис. 7. По умолчанию теперь установлен такой режим, что при вращении символа его позиционное обозначение ориентацию не меняет

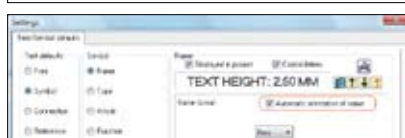


Рис. 8. Убрав галочку в обозначенном красной линией поле, мы вернемся к ситуации, когда при повороте УГО соответственно поворачивается и его обозначение

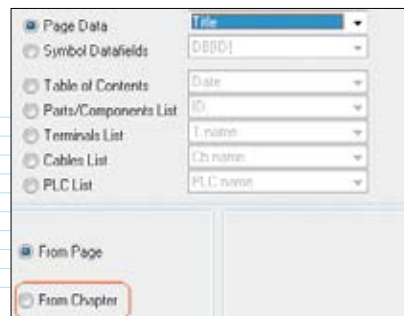


Рис. 9. При выборе переменной страницы (*Page Data*), появилась возможность уточнить, что эта страница проекта является названием главы

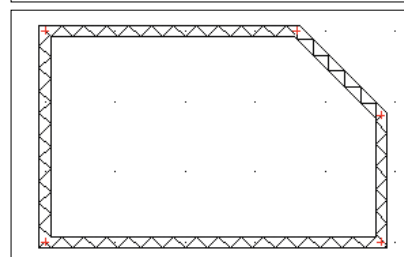


Рис. 10. Теперь места соединения специальных линий выглядят более корректно

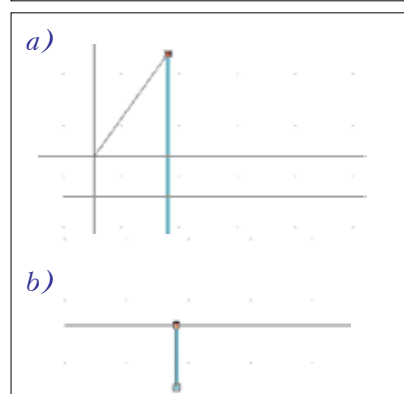


Рис. 11. а – механизм обрезки линии: выбираем обрезаемые линии (кликаем на той части, которую хотим оставить) и затем кликаем на другую линию, которая послужит режущим инструментом; б – результат триммирования

простых линий и штриховки между ними. Улучшения в этом пункте коснулись отображения соединений таких линий под разными углами. Сейчас они выглядят совершенно корректно (рис. 10).

#### ✓ Обрезка линий

Команда *Edit* → *Trim line* поможет обрезать выбранную линию другой линией, указанной пользователем (рис. 11). На экране останется та часть линии, на которой пользователь кликнул сначала.

(Продолжение следует)