

# PCschematic – в десяточку!

Александр Смирнов (COLLA Ltd.)

alex@colla.lv



Как и было обещано в прошлом номере журнала, данная статья будет посвящена нововведениям новой, уже 10-й по счету, версии системы для электротехнического проектирования PCschematic ELautomation от датской компании DpS CAD-center ApS.

Начнем с того, что сразу бросается в глаза, а именно – с внешнего вида.

## Новый стиль – a la Windows Vista

Начиная с этой версии, датский программный продукт стал полностью совместим с операционной системой Windows Vista. С первого же запуска программы видно, что PCschematic в среде Windows Vista выглядит несколько иначе, чем прежде (рис. 1). Внешнее оформление интерфейса программы, окна, кнопки и пиктограммы – всё прекрасно вписывается в стиль этой, согласитесь, весьма красивой операционки (другие её свойства вызывают у автора не столь однозначные чувства).

Для оформления панели инструментов и меню выбора УГО (символов) можно задействовать градиентный способ цветовой закрашки (рис. 2).

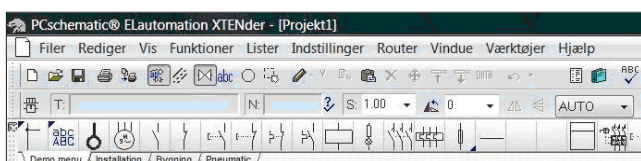


Рис. 1. Новый интерфейс программы PCschematic

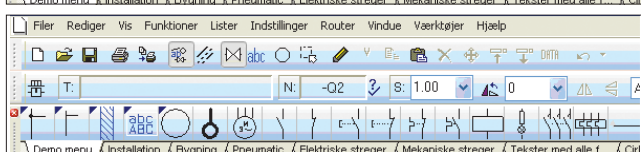
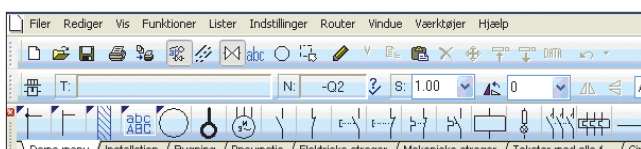


Рис. 2. При помощи градиентной заливки можно создать наиболее приятную для глаз расцветку

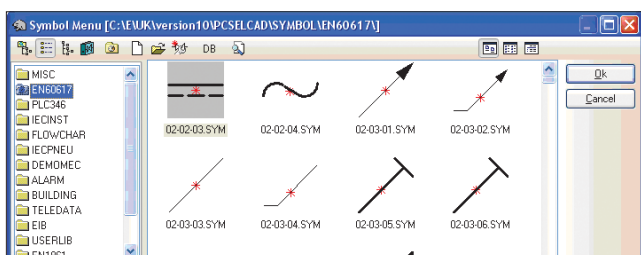


Рис. 3. Новая внешность диалоговых окон

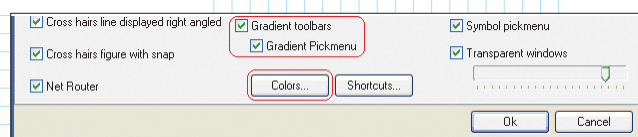


Рис. 4. Кнопки включения/выключения градиентности

Такая же функция используется для украшения программ семейства Microsoft Office.

Разукрасить таким же образом диалоговые окна пока не удастся, но разработчики сами дали им новое, довольно интересное оформление на основе серого цвета (рис. 3).

Приверженцы четких форм, которые не любят градиентную закрашку, всегда могут отключить эту опцию в настройках экрана (рис. 4).

## Прозрачность окон

Еще одно новое свойство, которое тоже можно отнести к разряду украшательств, несет и несомненную практическую пользу. Дело в том, что в процессе проектирования некоторые окна (такие, как окно со списком используемых объектов, списком доступных PLC-компонентов, окно поиска и замены элементов и т.д.) приходится активизировать очень часто. Но в открытом состоянии, размещаясь поверх графического рабочего окна, они закрывают собой часть электрической схемы, что некоторым образом мешает работе. Конечно, особых усилий перетаскивание окон из одного угла в другой, не требует, но время на эти бесконечно повторяющиеся действия всё-таки затрачивается.

Свойство прозрачности окон позволяет видеть даже ту часть изображения схемы на экране, которая полностью накрыта диалоговым окном (рис. 5). После щелчка окно опять становится непрозрачным, и с ним можно работать дальше; после щелчка в графическом окне диалоговое окно снова переключается в прозрачный режим.

Те, кому эта функция (на взгляд автора, весьма полезная) не придется по душе, могут отключить её

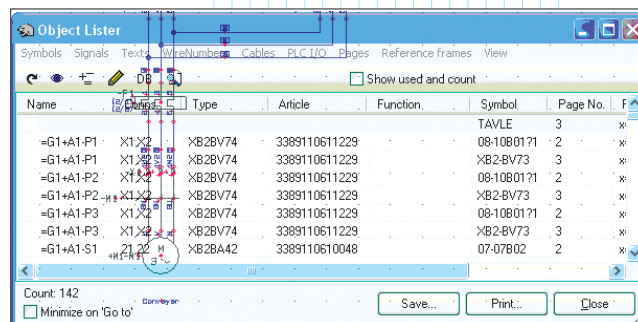


Рис. 5. Прозрачное окошко не закрывает собой схему

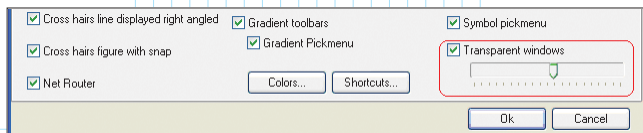


Рис. 6. Регулирование прозрачности окошек

в настройках экрана. В дополнение, имеется специальный ползунок для регулирования степени прозрачности окошек (рис. 6).

Ну, а теперь перейдем от прекрасного к полезному.

### Помощник в создании символов

Одно из нововведений, которое может облегчить работу, это так называемый помощник (*визард*) для создания несложных графических обозначений элементов – *Symbol generator*. Напомню, как это делалось до выхода десятой версии.

Вообще-то, для рисования графических обозначений в системе *PCScematic ELautomation* предусмотрен специальный модуль. Но для обычных элементов, когда никаких особых ухищрений не требуется, продвинутые пользователи чаще применяли такой быстрый способ, как автоматическая генерация. Для этого нужно лишь нажать соответствующую “горячую” клавишу – <k> – и ввести в появившемся окне специальный код, описывающий форму символа (рис. 7). Правда, о предварительном просмотре результата речи здесь не шло...

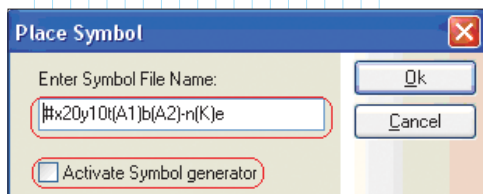


Рис. 7. Старое окошко кодового описания формы символа обзавелось новой опцией для активации помощника

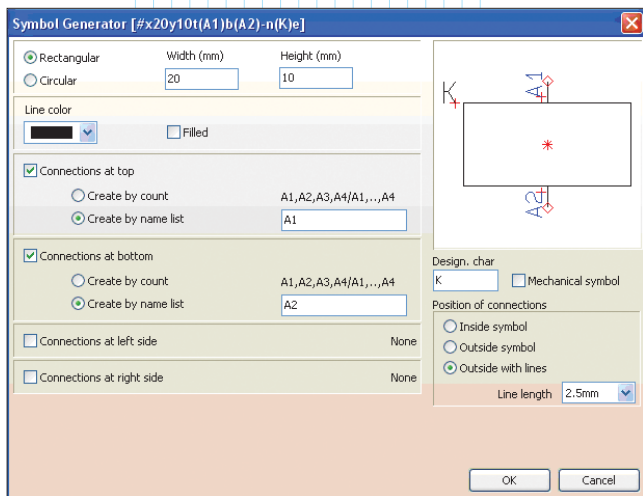


Рис. 8. Интерфейс помощника создания графических символов

Так было раньше. Такая возможность осталась и сейчас. Однако требования к удобству работы со временем выросли. Правила формирования описывающего кода трудно держать в памяти, к тому же, увеличилось и количество управляющих знаков в коде. Теперь мы можем просто поставить галочку в окошке активации помощника, чтобы открылось окно, показанное на рис. 8.

Пользоваться помощником довольно просто и удобно: выбираем базовую форму (прямоугольник или круг), вводим количество и расположение контактов, а также их обозначения. Все вводимые значения тут же находят свое отражение в окошке предварительного просмотра.

Помощник создания символов можно запустить и из меню выбора символов в базе данных (рис. 9).

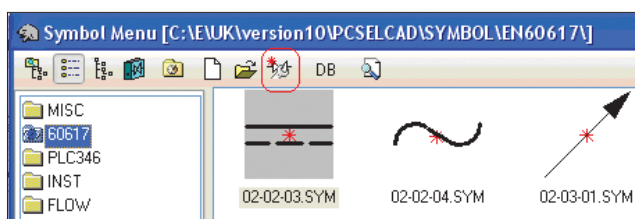


Рис. 9. Кнопочка запуска помощника в окошке выбора символов из БД

Этот инструмент можно использовать и в качестве первой ступени при создании более сложных графических форм. Для этого мы вначале с помощью *Symbol generator* формируем “болванку” (рис. 10), а затем редактируем полученное изображение в специальном модуле системы *PCScematic*.

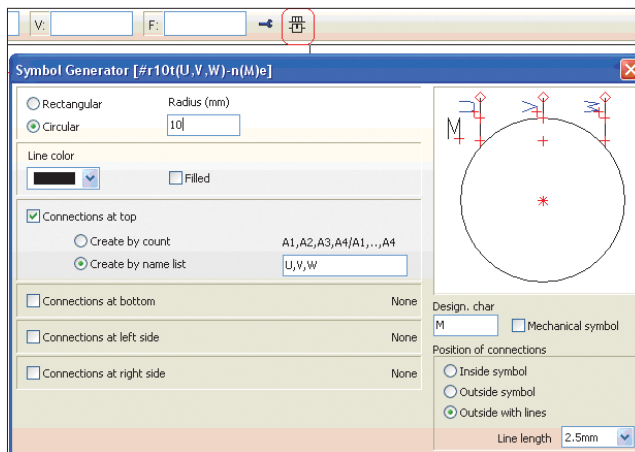


Рис. 10. После нажатия этой кнопки подготовленный символ из помощника переместится в модуль редактирования и создания графических символов

По словам разработчиков, функционал *Symbol generator* будет наращиваться и впредь, так что в скором времени он позволит генерировать довольно сложные УГО. ☺

(Продолжение следует)